**Portfolio für das Informatikprojekt**

|  |
| --- |
| Teammitglieder (Vor- und Nachname): |
| 1.Kilian Schapka  2.Justus Bär |

Aktualisiert das Dokument am Ende jeder Stunde.

|  |
| --- |
| 1. Doppelstunde am … |
| Product Backlog:   |  | | --- | | Stickmen-Fight, 1vs1:  Jeder der beiden Spieler steuert einene Stickman, man kämpft eins gegen eins. Jeder hjat 3 leben |   Fortschritte:  Beschreibt kurz, was ihr heute programmiert habt.  Gemeinsam:   |  | | --- | | Projekt mit Github verbunden.  View von altem Projekt benutzt und erste Änderungen vorgenommen. |   Teammitglied 1:   |  | | --- | |  |   Teammitglied 2:   |  | | --- | |  | |

|  |
| --- |
| 1. Doppelstunde am … |
| Fortschritte:  Beschreibt kurz, was ihr heute programmiert habt.  Gemeinsam:   |  | | --- | | Stickmen in Programm eingefügt |   Teammitglied 1:   |  | | --- | | View weiter programmiert |   Teammitglied 2:   |  | | --- | | Stickmen designt | |
| 1. Doppelstunde am … |
| Fortschritte:  Beschreibt kurz, was ihr heute programmiert habt.  Gemeinsam:   |  | | --- | | View weiter bearbeitet |   Teammitglied 1:   |  | | --- | |  |   Teammitglied 2:   |  | | --- | |  | |
| 1. Doppelstunde am … |
| Fortschritte:  Beschreibt kurz, was ihr heute programmiert habt.  Gemeinsam:   |  | | --- | | Hauptmenü und Spielmenü bearbeitet |   Teammitglied 1:   |  | | --- | | programmiert |   Teammitglied 2:   |  | | --- | | designt | |
| 1. Doppelstunde am … |
| Fortschritte:  Beschreibt kurz, was ihr heute programmiert habt.  Gemeinsam:   |  | | --- | | Hauptmenü und Spielmenü bearbeitet, Highscore und Datenbankverbindung erstellt |   Teammitglied 1:   |  | | --- | |  |   Teammitglied 2:   |  | | --- | |  | |

|  |
| --- |
| Klassendiagramm (als Screenshot) aus BlueJ |
| //TODO: hier einfügen |

|  |
| --- |
| Zusatzfunktionen / Specials |
| Beschreibt, was an eurem Spiel besonders gelungen ist.  Falls ihr besondere Funktionen eingebaut habt, beschreibt diese kurz.   |  | | --- | |  | |